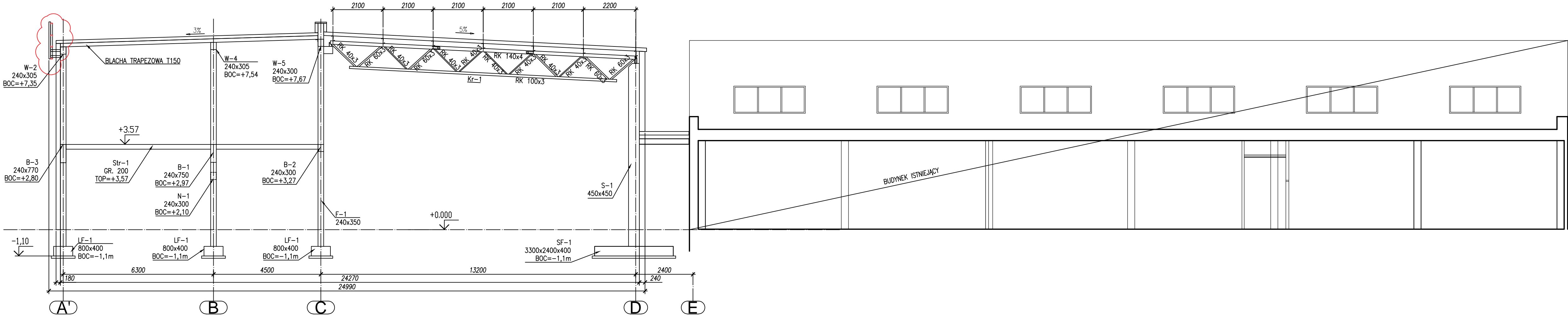
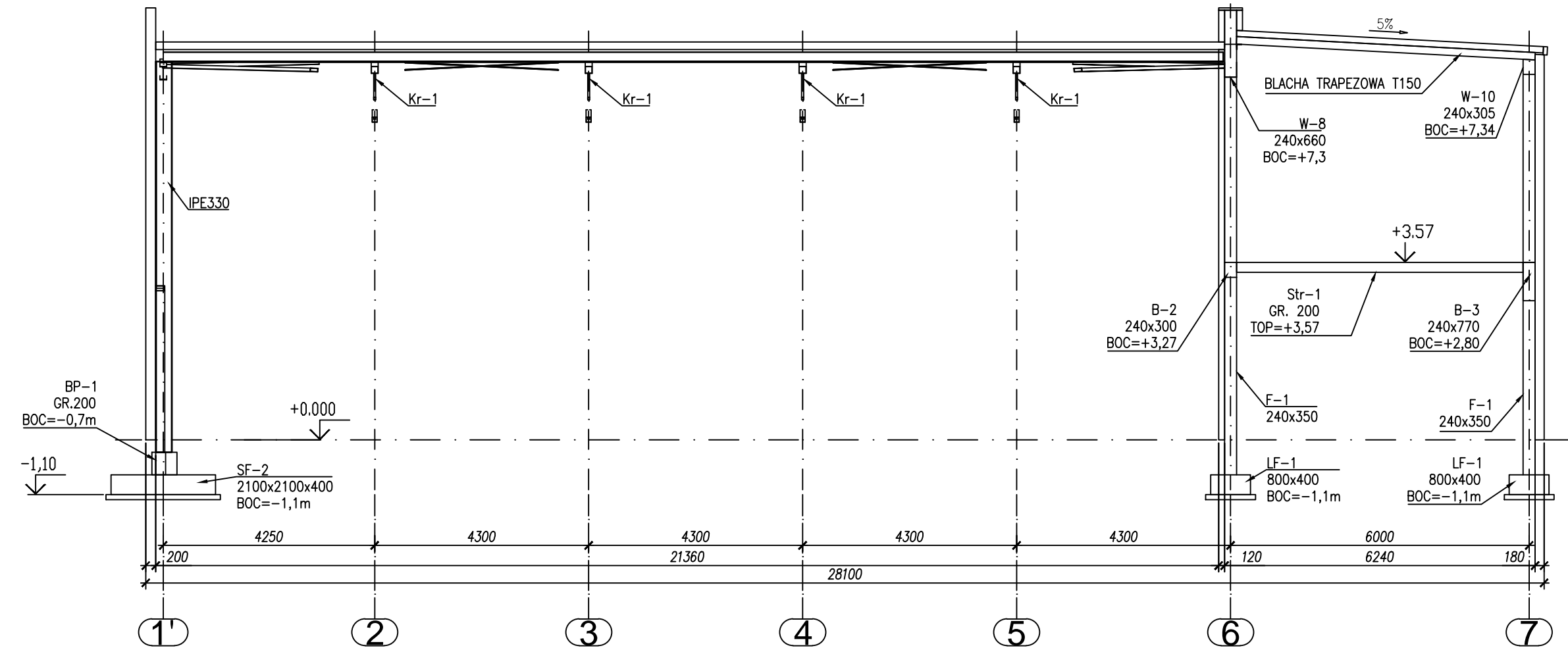


WIDOK W OSI 2
Skala: 1:100



WIDOK A - A
Skala: 1:100



±0,00=+154,00 m n.p.m	
KRESKOWANIE:	
	ELEMENTY ŻELBETOWE
	ELEMENTY MUROWANE
OZNACZENIA NA RYSUNKU:	
TOC – GÓRNY POZIOM ELEMENTU BETONOWEGO/ŻELBETOWEGO BOC – DOLNY POZIOM ELEMENTU BETONOWEGO/ŻELBETOWEGO	
BETON: B37 (C30/37) (xc1) STAL ZBROJENIOWA: A–IIIN (B500SP, B500W, B500W) STAL PROFILOWA: S355 MUR : BLOCZKI GAZOBETON 5MPa kl.600 na zaprawie do cienkich spoin	
UWAGI:	
1. WSZYSTKIE WYMIARY PODANO W [mm]. RZEDNE WYSOKOŚCIOWE I DŁUGOŚCI W [m]. 2. RYSUNKI ROZPATRYWAĆ Z POZOSTAŁYMI BRANŻAMI. 3. NIE DOPUSZCZA SIĘ SAMOWOLNEGO WYKONYWANIA OTWORÓW W STROPIE, ŚCIANACH, BELKACH BEZ AKCEPTACJI AUTORA TEGO PROJEKTU. 4. ŚCIANY DZIAŁOWE NALEŻY ODDYLATOWAĆ OD STROPU 3cm PASKIEM MATERIAŁU ŚCIŚLIWEGO (NP. STYROPIANU). 5. NALEŻY WYKONAĆ WYMIANE GRUNTU NA PODSYPKĘ PIASKOWO ŻWIROWĄ ZAGĘSZCZANĄ STATYCZNIE DO Is=0,97 [–] WARSTWAMI GR. 30–40cm.	

REWIZJA	OPIS ZMIANY	WPROWADZIŁ	DATA
ROZMAIĄZANA ZAWARTOŚĆ W NINIEJSZYM OPRACOWANIU STANOWI WYŁĄCZNĄ WŁASNOŚĆ "STATIKUS" s.c. I MOGA BYĆ STOSOWANE, POWIELANE ORAZ UDOSTĘPNIANE OSOBOM TRZECIM JEDYNE NA PODSTAWIE PISEMNEGO ZEZWOLENIA Z ZASTRZEŻENIEM WSZELKICH SKUTKÓW PRAWNYCH			
		"STATIKUS" s.c. ul. Orzechowa 5 80-175 GDAŃSK tel. (058) 322-04-07 biuro@statikus.pl www.statikus.pl	
projektował: mgr inż. TOMASZ WISZNIEWSKI nr upr. POM/0123/PPOK/08 spec. konstrukcyjno-budowlana		inwestor: GDAŃSKA FABRYKA FIBRY GRAFICZNYCH SP. Z O.O. ul. CHWASZCZYŃSKA 129 E 81-571 GDYNIA	
opracował: mgr inż. ANNA WAWROWSKA		ROZBUDOWA ISTNIEJĄCEGO BUDYNKU MAGAZYNOWEGO OBJEKTU CZĘŚĆ: MAGAZYNOWA I SOCJALNO-BUDOWA, WRAZ Z ZAGOSPODAROWANIEM TERENU I INFRASTRUKTURĄ TECHNICZNĄ Gdynia, ul. Chwaszczyńska dz. nr 558, 558, 529 obręb. 0027 Gdynia jedn. ewid. 228201.1	
sprawdził: mgr inż. KAROL TELESŃSKI nr upr. POM/0122/PPOK/08 spec. konstrukcyjno-budowlana		nazwa tomu: PROJEKT BUDOWLANY nazwa rysunku: WIDOKI	
nr. proj.: PR_573/19	branża: KONSTRUKCJA	faza: PROJ.	tom: 01
nr rysunku: 01.004		data: 2019.04	skala: 1:100
		rewizja:	